

2. INSTALACJA



Przed rozpoczęciem instalacji programu SPECTRUM 4.0 proszę sprawdzić, czy komputer spełnia odpowiednie warunki (wymagania systemowe - patrz podrozdział 2.1) pozwalające na optymalne funkcjonowanie oprogramowania. W trakcie instalacji proszę wykonać operacje opisane w tym rozdziale.

2.1 Wymagania systemowe

Instalacja programu SPECTRUM 4.0 oraz praca z nim wymagają spełnienia następujących warunków:

- System operacyjny Microsoft Windows: 7/Vista/XP, z bieżącym Service Packiem
- Procesor przynajmniej Pentium IV lub porównywalny
- Pamięć operacyjna RAM przynajmniej 1 GB, zalecana 2 GB
- Miejsce na dysku twardym 5 GB
- Napęd DVD-ROM
- Złącze USB do klucza licencyjnego/karty pamięci CM Stick
- Rozdzielczość grafiki 32 bity, przynajmniej 1024x768, zalecana 1280x1024
- Karta graficzna DirectX 9.0 lub kompatybilna

2.2 Przebieg instalacji

Proszę włożyć płytę DVD Caparol SPECTRUM 4.0 do napędu DVD w Państwa komputerze i kliknąć w katalogu głównym DVD na "Setup.exe". W tym momencie, rozpocznie pracę asystent instalacji Caparol SPECTRUM 4.0, który przeprowadzi użytkownika przez instalację.



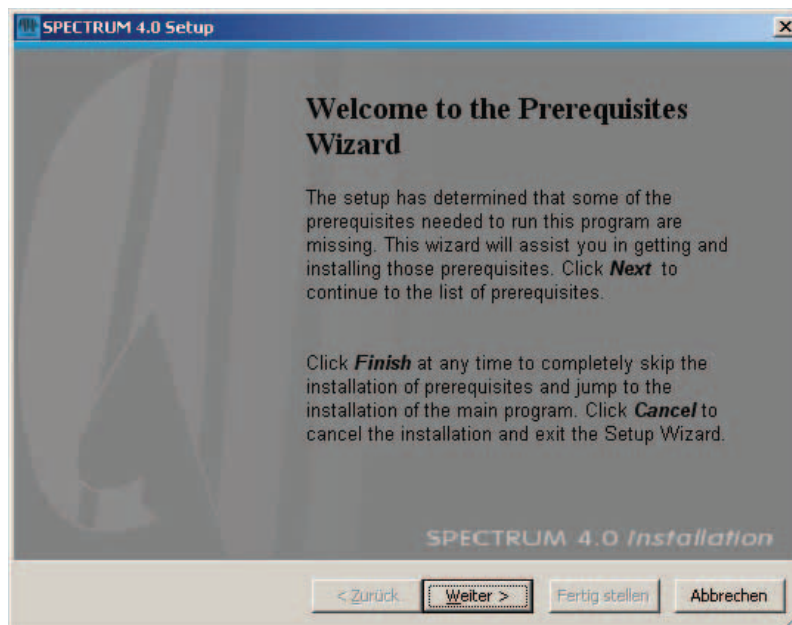
Wskazówka: Dla zapewnienia poprawnej instalacji programu SPECTRUM 4.0 zalecamy wyłączenie na ten czas zapory sieciowej Firewall.

W celu korzystania z głównych aplikacji oprogramowanie SPECTRUM 4.0 wymaga następujących programów zapisanych na płycie DVD:

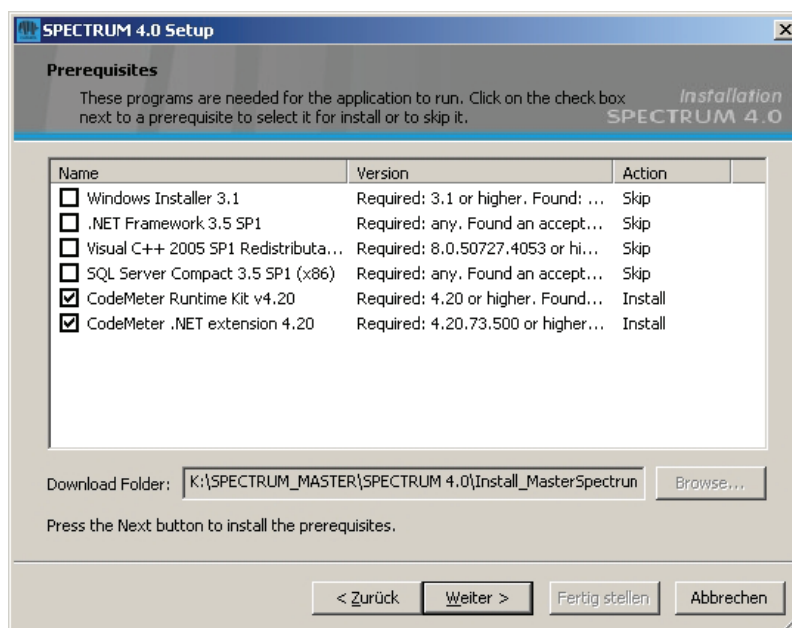
- > Windows Installer dla Windows 7/XP/Vista
- > .NET Framework, wersja 3.5 lub wyższa

2. INSTALACJA

Przy uruchomieniu asystenta instalacji Caparol SPECTRUM 4.0 system sprawdza, czy wszystkie potrzebne programy są zainstalowane. Gdyby tak nie było, asystent instalacji automatycznie wywołuje niezbędne programy, które wspomagają użytkownika przy instalowaniu koniecznych programów.



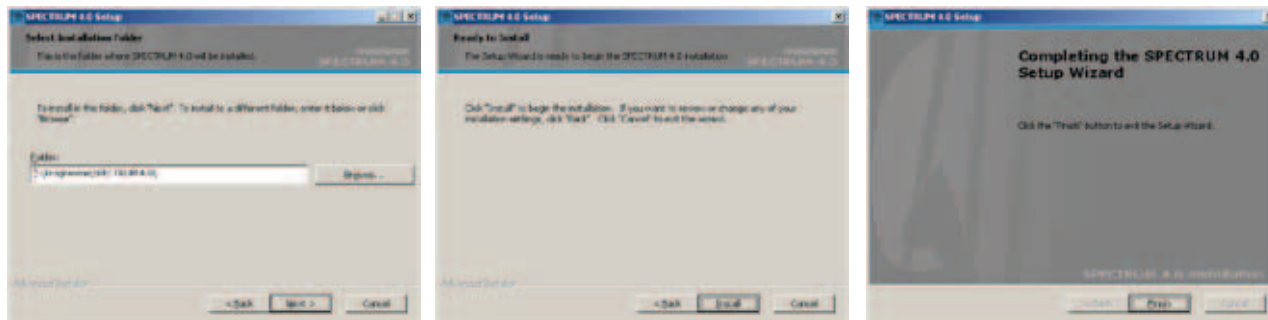
Następnie, asystent instalacji wyświetli listę koniecznych programów. Proszę kliknąć na przycisk „Dalej” („Weiter“), by kontynuować instalację. Teraz po kolei zostaną wywoływani asystenci instalacji potrzebnych komponentów.



2. INSTALACJA

Proszę wykonywać wyświetlane polecenia, w celu zainstalowania właściwych programów. Dodatkowo, za pomocą odpowiedniego pola wyboru mogą Państwo wybrać, czy instalacja programu SPECTRUM 4.0 po wgraniu koniecznych programów ma być przerwana. Standardowo - pole wyboru jest aktywne.

Po zainstalowaniu wszystkich programów koniecznych do pracy głównych aplikacji uruchamiany jest asystent instalacji programu SPECTRUM 4.0. Proszę wykonać polecenia asystenta, by zainstalować ten program.



Po zakończeniu instalacji proszę włożyć kartę pamięci CM Stick (Państwa klucz licencyjny) do gniazda USB i uruchomić program SPECTRUM 4.0.



Wskazówka: Przy pracy z programem SPECTRUM 4.0 karta pamięci CM Stick zawsze musi być przyłączona.

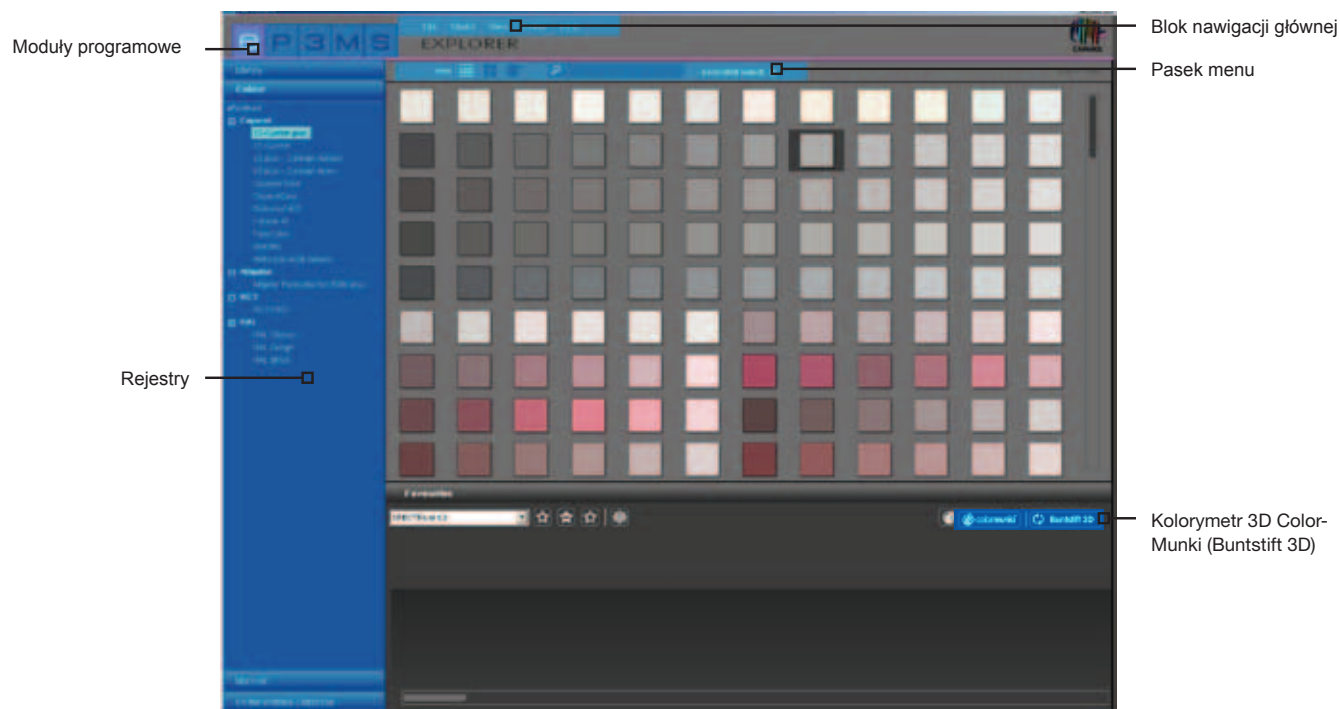
2.3 Aktualizacje

Podczas uruchamiania, program SPECTRUM 4.0, informuje o dostępności nowych aktualizacji. Po otrzymaniu informacji o aktualizacji prosimy ją zainstalować, aby zawsze dysponować najnowszym oprogramowaniem.

Wskazówka: Aktualizacje oferowane przy starcie oprogramowania unowocześniają jedynie sam program. Gdy do swojego oprogramowania chcą Państwo załadować nowe barwy lub materiały, proszę skorzystać z interaktywnej materiałowej bazy danych zawartej w module programowym EXPLORER (patrz punkt 4.2.4).

3. PRZEGLĄD PROGRAMU

3.1 Struktura graficznego interfejsu użytkownika



Blok nawigacji głównej

Blok nawigacji głównej znajduje się przy górnej krawędzi ekranu i zawiera następujące składniki: **Plik**, **Studio**, **Widok**, **Dodatki** i **Pomoc**. Objąsnił to bliżej w podrozdziale 3.2.



Blok modułów programowych

Blok modułów programowych znajduje się w lewym górnym obszarze ekranu i zawiera pięć modułów: **EXPLORER**, **PHOTOstudio**, **3Dstudio**, **MATERIALstudio** i **SHOW**. Przyciski te są dostępne z każdego obszaru i umożliwiają przemieszczanie się między modułami. Szczegółowe informacje na temat funkcji poszczególnych modułów zamieszczono w rozdziałach od 4 do 8.



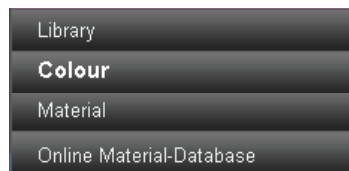
Przyciski funkcyjne na pasku menu

Przyciski funkcyjne poszczególnych modułów znajdują się bezpośrednio pod kolorową linią modułów w środkowym obszarze widoku. Za pomocą tych symboli można dane zależnie od modułu importować, eksportować, zapamiętywać lub drukować. Przyciski te objaśniono bliżej w poszczególnych modułach.



Rejestry

Z prawej i/lub lewej strony graficznego interfejsu użytkownika znajdują się rejestry o różnych zawartościach i narzędziach, które można otwierać przez kliknięcie nazwy wybranego rejestru. Zawartości rejestrów będą objaśnione szczegółowo w poszczególnych modułach.



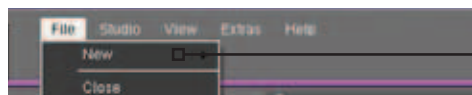
3.2 Nawigacja główna

W bloku nawigacji głównej widać przyciski pięciu modułów, które umożliwiają przechodzenie między różnymi trybami programu tam i z powrotem. Są one zawsze dostępne z każdego obszaru.

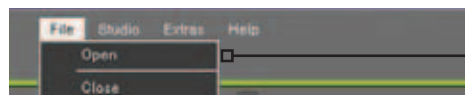
Blok nawigacji głównej jest widoczny z każdego obszaru. Zależnie od wybranego aktualnie modułu spełnia on częściowo różne funkcje charakterystyczne dla danego modułu.

3.2.1 Plik

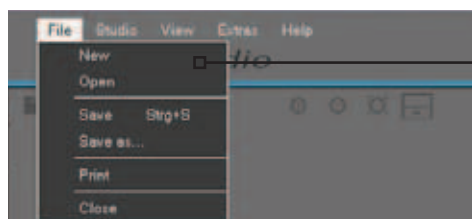
Funkcje składowiki nawigacji „Plik” („Datei”) różnią się zależnie od modułu pod względem zapamiętywania, drukowania lub otwierania. „Plik” zawsze zawiera możliwość zamknięcia programu za pomocą przycisku „Zakończ” („Beenden”). Informacje na temat funkcji „Plik” podano w poszczególnych modułach.



EXPLORER



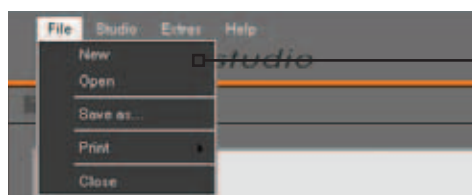
SHOW



PHOTOstudio



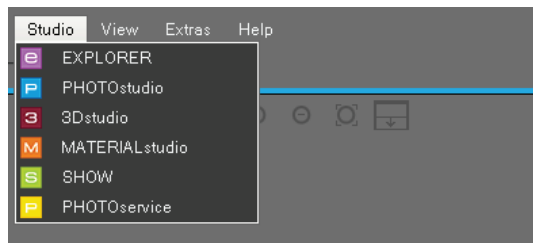
3Dstudio



MATERIALstudio

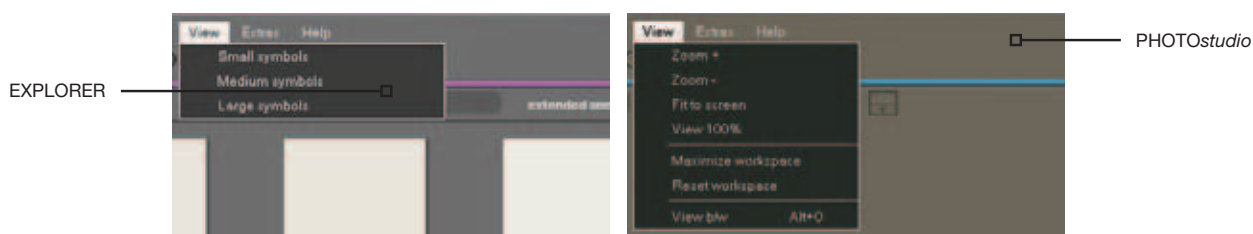
3.2.2 Studio

W pozycji „Studio” istnieje możliwość przemieszczania się między poszczególnymi modułami. Dodatkowo do przeglądu modułów służy dostęp do serwisu „PHOTOservice”.



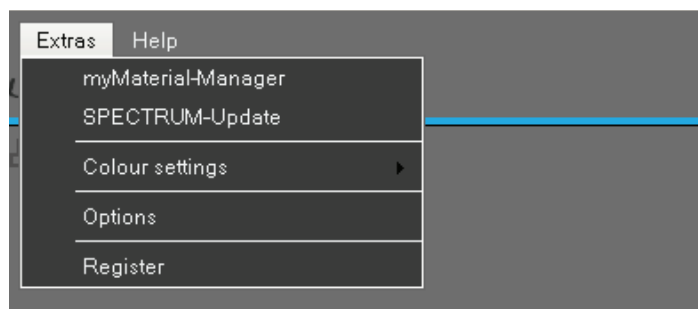
3.2.3 Widok

Funkcja „Widok” („Ansicht”) jest do dyspozycji jako punkt nawigacyjny w modułach „EXPLORER” oraz „PHOTOstudio”. Informacje o funkcjach „Widoku” zamieszczono w poszczególnych modułach.



3.2.4 Dodatki

W pozycji „Dodatki” („Extras”) mają Państwo do dyspozycji pięć różnych funkcji.



Menedżer myMaterial

Wybór opcji „Menedżer myMaterial” („myMaterial-Manager”) powoduje przejście do okna „Menedżer myMaterial” programu SPECTRUM 4.0. Więcej informacji na ten temat zamieszczono w rozdziale 10 „Menedżer myMaterial”.

Aktualizacja SPECTRUM

Przez kliknięcie opcji „Aktualizacja SPECTRUM” („SPECTRUM-Update”) mogą Państwo zainstalować najnowszą wersję programu SPECTRUM 4.0. Patrz także podrozdział 2.3.

Korekcja odwzorowania barw

Za pomocą funkcji „Korekcja odwzorowania barw” („Farbeinstellungen”) mogą Państwo dokonać kalibracji monitora/drukarki przy użyciu wzornika kalibracyjnego lub ColorMunki. Więcej szczegółów na ten temat podano w rozdziale „Wierność odwzorowania barw - kalibracja - ColorMunki”.

Opcje

Funkcja „Opcje” („Optionen”) daje możliwość dokonywania konfiguracji pojedynczego stanowiska lub konfiguracji sieci stanowisk. W pozycji „Ogólne ustawienia” („Allgemeine Einstellungen”) można zmienić folder programu, folder projektu/bazy danych oraz ustawienia kraju/języka i przetestować Państwa aktualnie wybrane ustawienia. W pozycji „Ustawienia zaawansowane” można ustawić automatyczne zapamiętywanie Państwa danych w module PHOTostudio oraz aktywować bądź dezaktywować widok asystentów w modułach PHOTostudio i PHOTOService. Ponadto mogą Państwo tutaj tworzyć kopie zapasowe, to znaczy zapamiętywać dane wszystkich dotychczas sporządzonych projektów. Wszystkie dane projektowe zostają przy tym w aktualnym stanie zapisane na komputerze. Za pomocą funkcji „Przywracanie zapamiętanych projektów” („Gesicherte Projekte wiederherstellen”) można ponownie załadować zapasową kopię danych.

Wskazówka: Projekty o tej samej nazwie, co uprzednio zapamiętane, są przy przywracaniu nadpisywane (tzn. wcześniejsze są kasowane). Nowo utworzone projekty o innych nazwach pozostają zachowane.

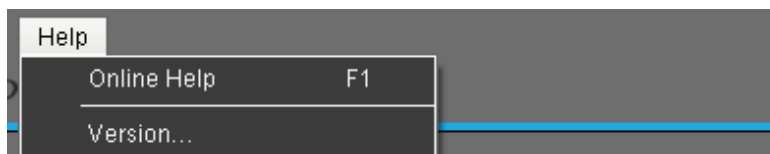
Rejestracja

„Rejestracja” („Registrierung”) powoduje otwarcie maski wprowadzania w celu rejestracji danych osobowych klienta dla wykorzystania w serwisie PHOTOService bądź zamówienia bezpłatnego biuletynu. Więcej informacji na temat serwisu PHOTOService podano w rozdziale 9. Informacje na temat bezpłatnego biuletynu serwisowego SPECTRUM zamieszczono w rozdziale 12.

3.2.5 Hilfe

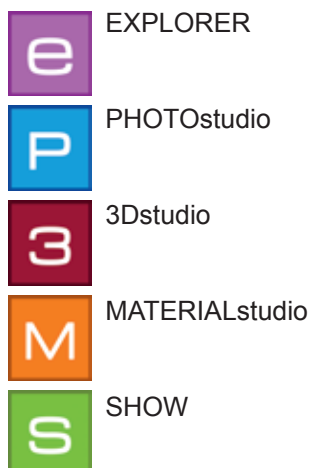
Kliknięcie pozycji „Pomoc” („Hilfe”) powoduje przejście do „Pomocy bezpośredniej” („Online-Hilfe”), internetowej wersji podręcznika użytkownika SPECTRUM 4.0 (warunkiem jest nawiązanie połączenia internetowego).

W pozycji „Wersja ...” („Version...”) można uzyskać informacje o aktualnej wersji programu SPECTRUM 4.0 na Państwa komputerze. „Pomoc” („Hilfe”) jest dostępna z każdego modułu.



3.3 Moduły programowe

W bloku modułów programowych widać przyciski pięciu modułów, które umożliwiają przemieszczanie się pomiędzy różnymi trybami programu. Są one zawsze dostępne z każdego obszaru.



3.4 Skróty klawiaturowe

Skróty klawiaturowe ułatwiają obsługę modułu PHOTOstudio. Przy ich użyciu szybciej osiąga się cel:



Backspace



Kasowanie punktu (ostatni wstawiony punkt zostaje skasowany, warunek: otwarcie powierzchni)

Del



PHOTOstudio - kasowanie punktu (proszę zaznaczyć punkt, a następnie nacisnąć klawisz Del) **Wskazówka:** W przypadku skasowania końcowego punktu powierzchni - powierzchnia ta ponownie się otwiera. EXPLORER - kasowanie folderu projektu (proszę zaznaczyć projekt, a następnie nacisnąć klawisz Del)

Ctrl + kliknięcie



W trybie stempla: definicja punktu źródłowego

Spacja + kliknięcie



Przesunięcie obrazu (alternatywnie: przy naciśniętym prawym przycisku myszy)

Shift + kliknięcie



Wielokrotny wybór punktów/linii (proszę przytrzymać naciśnięty klawisz Shift)

A



Wybór wszystkiego (w rejestrze „Narzędzia elementu budowlanego”)

Ctrl



Przesunięcie wybranej pozycji (proszę przemieścić mysz przy naciśniętym klawiszu Ctrl)

Esc



Narzędzia elementu budowlanego > siatka - powrót do trybu standardowego/przesuwanie punktu

Page Up



Powiększanie widoku, alternatywnie: proszę przewinąć za pomocą kółka myszy

Page Down



Pomniejszanie widoku, alternatywnie: proszę przewinąć za pomocą kółka myszy

3. PRZEGLĄD PROGRAMU

E + kliknięcie



Tryb skalowania: Za pomocą klawisza „E” następuje przejście do trybu „Skalowanie”, kliknięcie w określonym miejscu powoduje ustawienie go jako punktu zbiegu (= punktu wyjściowego do skalowania), klawisz „A” powoduje zaznaczenie wszystkiego. Skalowanie następuje przy naciśniętym klawiszu „Ctrl” i przeciągnięciu kursora myszy wraz z naciśniętym lewym przyciskiem.

I



Narzędzia wyboru elementu budowlanego - Odwrócenie wyboru

R + kliknięcie



Tryb rotacji: Za pomocą klawisza „R” następuje przejście do trybu „Rotacji”, kliknięcie w określonym miejscu powoduje ustalenie go jako punktu rotacji (= punktu wyjściowego rotacji), klawisz „A” powoduje zaznaczenie wszystkiego. Rotacja następuje przy naciśniętym klawiszu „Ctrl” i przeciągnięciu myszą z naciśniętym lewym przyciskiem.

S



Narzędzia wyboru elementu budowlanego > siatka - wstawienie punktu na powierzchni/siatce narożnikowej (proszę przytrzymać naciśnięty klawisz „S” i kliknąć na poziomej linii)

Ctrl + Z



PHOTOstudio - cofnięcie operacji

Wskazówka: Przy tworzeniu powierzchni nastąpi skasowanie aż do ostatnio zamkniętej powierzchni.

Alt + O



Widok czarno-biały

Ctrl + N



EXPLORER - tworzenie nowego projektu

Ctrl + X



EXPLORER - wycinanie

Ctrl + C



EXPLORER - kopiowanie

Ctrl + V



EXPLORER - wstawianie

Ctrl + R



Zmiana nazwy (EXPLORER: proszę kliknąć obraz w folderze projektu, a następnie Ctrl + R i kliknięcie)

Ctrl + S



Zapamiętanie stanu pośredniego w module PHOTOstudio

F1



Wywołanie pomocy bezpośredniej

Wskazówka: Warunkiem jest istniejące połączenie internetowe

3.5 Piktogramy kolekcji barw Caparol

Przy dokonywaniu wyboru z kolekcji barw Caparol, zależnie od barwy są wyświetlane różne piktogramy. Informują one o możliwości uzyskania tej barwy przy danych materiałach:



Farby i tynki dyspersyjne



Lakiery na bazie żywicy alkidowej i lakiery akrylowe



Farby silikatowe (barwione w systemie Capatint)



Farby silikatowe (barwione tylko fabrycznie)



Lekki tynk mineralny



Farby silikonowe (barwione w systemie Capatint)



Farby silikonowe (barwione tylko fabrycznie)



Farby wapienne



Współczynnik odbicia światła rozproszonego (współczynnik jasności)